

# #FORSTEAM

## FORMAZIONE DOCENTI METODOLOGIE STEAM

4

### Matematica e scienze dei dati con le tecnologie digitali

**Destinatari:** Docenti Scuola Secondaria II°

**Durata:** 40 ore

**Formatori:** Enrico Carosio

Pedagoga. Docente universitario. Formatore e counselor. Esperto in media education.

Dal 29/9/22 al 12/6/23  
Lucca 11-12-13/10/22 (\*)

#### Alessio Perniola

Fisico, divulgatore scientifico e formatore nell'ambito della didattica laboratoriale e digitale, della comunicazione efficace e dello sviluppo delle soft skills. Autore di libri e strumenti editoriali per la didattica e la divulgazione scientifica.

**Contenuti:** Il percorso intende fornire ai docenti elementi teorico-pratici nonché strumenti didattici per progettare unità didattiche nell'ambito scientifico-matematico attraverso l'utilizzo di metodologie STEAM, tecnologie e applicazioni digitali. Il programma prevede contenuti formativi, utilizzo di strumenti didattici digitali e laboratorio di progettazione.

**Percorsi formativi sulle metodologie didattiche innovative in ambito delle STEAM** con l'utilizzo delle tecnologie digitali **rivolti a docenti delle scuole di ogni ordine e grado** della durata di **40 ore cad.** così articolati:

- 4 ore di formazione sincrona online di introduzione alla tematica (n.2 webinar da 2 ore cad.);
- **3 giornate (16 ore) di formazione in presenza per i docenti della Regione Toscana (\*)** e online per i docenti di fuori Regione;
- 16 ore asincrone online con momenti di tutoraggio/coaching individuale e di gruppo per la progettazione e sperimentazione in classe di un'unità didattica di apprendimento (UDA) STEAM;
- 4 ore sincrone online per la presentazione degli elaborati e la verifica/valutazione finale (webinar).

Ogni percorso formativo è rivolto a **40 partecipanti** di cui il 50% riservati a docenti della Regione Toscana. La formazione è **gratuita**. Saranno rimborsate le spese di viaggio con mezzi pubblici e di soggiorno se provenienti da una località distante più di 100 chilometri da Lucca. Al termine del percorso è previsto il rilascio della **certificazione Scuola Futura**, l'**attestato di partecipazione** e l'**open badge DigCompEdu**.

Affrettatevi!  
Posti limitati

**ISCRIZIONI**

<https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/>



Clicca qui

**ID 76109**

Per maggiori **informazioni:**



<https://forsteam.isipertinilucca.edu.it/>



[forsteam@isipertinilucca.edu.it](mailto:forsteam@isipertinilucca.edu.it)

# Programma

## 1° incontro: webinar

L'apprendimento esperienziale applicato alle discipline matematico-scientifiche  
29/09/22 16,30 - 18,30

## 2° incontro: webinar

La metodologia STEAM e la didattica innovativa  
06/10/22 16,30 - 18,30

## 3° incontro: Seminario in presenza a Lucca (e online per docenti extra regione Toscana)

La scienza dei dati e la didattica digitale  
11/10/2022 14.30 - 18.30

## 4° incontro: Seminario in presenza a Lucca (e online per docenti extra regione Toscana)

Strumenti e applicazioni digitali per la matematica e l'analisi dei dati  
12/10/2022 9.00 - 13.00

## 5° incontro: Seminario in presenza a Lucca (e online per docenti extra regione Toscana)

Laboratorio di progettazione didattica  
12/10/2022 14.30 - 18.30

## 6° incontro: Seminario in presenza a Lucca (e online per docenti extra regione Toscana)

Condivisione delle unità didattiche progettate.  
Confronto e riflessioni didattico-educative  
13/10/2022 9.00 - 13.00

## 7° - 8° - 9° - 10° incontro: Stand up meeting (online)

Momento di scambio e confronto in merito all'andamento dei project work.  
Date da definire in itinere.

## 12 ore: Coaching individuale (online)

Momento di verifica e supporto in merito alla realizzazione del project work.  
Date da definire in itinere.

## 11° incontro: Seminario conclusivo per la condivisione dei project work (webinar)

Presentazione Project Work e condivisione delle unità didattiche  
12/01/2023 14.30 - 18.30